

Presentazione di *Discoveries. La memoria del mondo*

La memoria del mondo è un'enciclopedia profondamente innovativa che offre un nuovo accesso alla conoscenza, con l'obiettivo di trasmettere il desiderio di apprendere unitamente al divertimento del gioco.

La memoria del mondo affronta approfonditamente le diverse aree del sapere: scienze, arti, religioni, storia, politica, scienze umane... Dal Big Bang al XXI secolo è possibile viaggiare lungo tre assi: cronologico, geografico e tematico.

La memoria del mondo è stata concepita per consentire diversi tipi di consultazione: libera esplorazione dei molteplici campi della conoscenza, approfondimento di una materia o di un argomento, preparazione di una relazione, documentazione propedeutica alla visita di una mostra o ad un viaggio...

Tutti in famiglia possono consultare l'enciclopedia alla ricerca di informazioni e curiosità, e ciascuno può anche personalizzarla a proprio gradimento, aggiungendo per esempio appunti e segnalibri.

L'insieme dei contenuti è stato studiato da professori universitari, storici di fama, conservatori di musei, ricercatori ed esperti delle diverse discipline.

- Le *Ambientazioni* sono state disegnate sulla base di documenti d'epoca, sotto la supervisione di storici.
- Le *Immagini* sono state fatte a partire dalle collezioni dei più grandi musei e dalle più belle collezioni private, sotto la supervisione di storici dell'arte e di iconografi.
- Le *Ambientazioni 3D* sono rappresentazioni di siti storici oggi scomparsi o inaccessibili che è qui possibile esplorare grazie ad un motore tridimensionale.
- Le musiche, interamente originali, sono:
 - musiche che accompagnano le *Ambientazioni*, come la colonna sonora di un film,
 - musiche "storiche", composte sulla base di ricerche musicologiche approfondite, per ricreare la musica dell'epoca con strumenti il più possibile simili agli originali.

Grazie a *La memoria del mondo* entrerai in contatto diretto con gli avvenimenti di qualunque parte del mondo e di qualsiasi epoca e conoscerai i personaggi famosi di tutti i tempi. Grazie alla magia di questo spettacolo multimediale, vivrai la grande avventura del mondo!

Un contenuto straordinario

- **3 Gigabyte** di contenuto su 6 CD-Rom concepiti a partire dai **20 volumi** dell'enciclopedia Gallimard-Larousse, best-seller enciclopedico mondiale (versione italiana a cura di Edizioni San Paolo)!
- Oltre **5.500 immagini** ad alta risoluzione: illustrazioni, opere d'arte, fotografie... provenienti dai più grandi musei.
- Oltre **5 ore e mezza** di audio di qualità digitale: musiche originali, atmosfere sonore, effetti sonori.

- Oltre **1.000 animazioni**.
- **Testi** di autori di fama: conservatori di museo, storici, ricercatori e studiosi.

Licenza d'uso

Prima di utilizzare questo prodotto, La preghiamo di leggere attentamente le condizioni qui di seguito riportate che costituiscono un impegno che viene a crearsi tra Lei, in quanto utente finale, Havas Interactive, Opera Multimedia e le Edizioni San Paolo.

Diritti d'autore

La memoria del mondo su CD-Rom o DVD-Rom, come anche la documentazione allegata, di cui Havas Interactive, Opera Multimedia e le Edizioni San Paolo godono, direttamente o su licenza, dei diritti di proprietà intellettuale, sono opere tutelate dalla legislazione italiana sul diritto d'autore, nonché dalle convenzioni internazionali e dalle leggi del Paese dell'utente applicabili in materia. Pertanto è necessario trattare i CD-Rom o il DVD-Rom e la documentazione allegata come qualunque altro prodotto o dato tutelato dal diritto d'autore e farne un uso rigorosamente conforme alle condizioni qui riportate.

Diritti concessi dalla presente licenza

La presente licenza Le viene concessa a titolo esclusivamente personale. Le consente di usare il CD-Rom o il DVD-Rom su qualunque computer, a condizione che il CD-Rom o il DVD-Rom sia sempre in funzione solo su un computer alla volta. Lei gode del diritto di fare una copia di backup, a condizione che tale copia riproduca tutte le diciture relative alla tutela del diritto di autore e dei marchi.

Limitazioni d'uso

La riproduzione, per intero o in parte, su supporto cartaceo deve essere rigorosamente riservata all'uso privato e non collegiale. L'eventuale riproduzione o rappresentazione dei CD-Rom o del DVD-Rom diversa da quelle sopra indicate, è severamente vietata.

Le è fatto divieto di affittare o cedere i CD-Rom o il DVD-Rom a terzi. Non è possibile invertire l'*engineering*, effettuare una nuova compilazione, invertire l'ordine di montaggio né smontare i CD-Rom o il DVD-Rom.

Qualunque copia, anche parziale, della documentazione allegata ai CD-Rom o al DVD-Rom è severamente vietata.

Chiunque tentasse di riprodurre o trasmettere sotto qualunque forma e mediante qualunque procedimento, per intero o in parte, i CD-Rom o il DVD-Rom o il presente manuale sarà passibile delle sanzioni previste per legge.

Copyright 2000, Opera Multimedia, Havas Interactive, Edizioni San Paolo, Gallimard-Larousse.

Tutti i diritti riservati nel mondo.

Installazione

Requisiti minimi di sistema:

PC : Pentium 120, Windows 95 o superiore, 16 Mb di RAM, Hard disk con 72 Mb liberi, lettore CD-Rom 4X, scheda video* 1 Mb, risoluzione minima 800 x 600, scheda audio*, schermo a 65.000 colori, mouse, joystick (facoltativo), altoparlanti o cuffie.

Configurazione ottimale:

PC: Pentium 166, Windows 95 o superiore, 32 Mb di RAM, Hard disk con 72 Mb liberi, lettore CD-Rom 8X, scheda video* 1 Mb, risoluzione minima 800 x 600, scheda-audio*, schermo a 65.000 colori, mouse, joystick (facoltativo), altoparlanti o cuffie.

*La scheda audio e la scheda video devono essere compatibili DirectX™.
Windows™ e DirectX™ sono marchi depositati di Microsoft Corporation.

Installazione con Windows 95 o superiore

- Inserire il CD-Rom di installazione nel lettore CD-Rom.
- Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.
- Il programma di installazione crea un'icona  nel gruppo di programmi Opera Multimedia.
- Avviare facendo doppio clic sull'icona  nel gruppo di programmi Opera Multimedia del Menu Avvio.
- In caso di problemi, consultare il file *Leggimi.txt*, nella root del CD-Rom.

0 Note:

1 Assistenza tecnica: assistenza@opera-multimedia.it

Copiare un'immagine

- Posizionare il cursore del mouse sull'immagine che si desidera copiare.
- Fare clic col **tasto destro** del mouse, quindi fare clic su **Copia immagine**.
- Aprire un documento e scegliere il comando **Incolla** dal menu **Modifica** per inserire in esso l'immagine.

Esportare un'immagine

- Posizionare il cursore del mouse sull'immagine.
- Fare clic col **tasto destro** del mouse, quindi fare clic su **Esporta immagine**.
- Inserire il nome del file nella finestra di dialogo.
- Fare clic su **Salva**.

Vedere anche:

[Stampare un'immagine](#)

[Esportare un testo](#)

Stampare un'immagine

- Posizionare il cursore del mouse sull'immagine
- Fare clic col **tasto destro** del mouse, quindi fare clic su **Stampa immagine**.

Vedere anche:

[Copiare un'immagine](#)

Stampare una pagina

- Posizionare il cursore del mouse sul **titolo** della pagina.
- Fare clic col **tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Stampa pagina**.

Vedere anche:

[Stampare un'immagine](#)

Copiare un testo

- Posizionare il cursore del mouse sul testo.
- Fare clic col **tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Copia testo**.
- Aprire un documento e scegliere il comando **Incolla** dal menu **Modifica** per inserire in esso il testo.

Esportare un testo

- Posizionare il cursore del mouse sul testo.
- Fare clic col **tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Esporta testo**.
- Inserire il nome del file nella finestra di dialogo.
- Fare clic su **Salva**.

Vedere anche:

[Stampare un testo](#)

Stampare un testo

- Posizionare il cursore del mouse sul testo.
- Fare clic col **tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Stampa testo**.

Vedere anche:

[Copiare un testo](#)

[Stampare una pagina](#)

[Stampare un'immagine](#)

Uso degli Appunti

Gli **Appunti** consentono di inserire un'annotazione nel Documento o nell'Ambientazione che si sta consultando.

Creare e inserire un appunto

- Posizionare il cursore del mouse sul Documento o sull'Ambientazione scelta.
- Fare clic con **il tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Aggiungi appunti**.
- Scrivere le proprie note nell'area del testo, quindi chiudere gli appunti. A questo punto compare un'icona davanti al titolo del Documento o sull'Ambientazione, vicino all'altoparlante.

Trovare l'elenco di tutti gli appunti

- Fare clic con il tasto sinistro del mouse su **Strumenti**, quindi su **Appunti**.

Eliminare un appunto

- Posizionare il cursore del mouse sul Documento o sull'Ambientazione prescelta.
- Fare clic con **il tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Elimina appunti**.

Vedere anche:

[Uso del Segnalibro](#)

Uso del Segnalibro

Il **Segnalibro** consente di ritrovare rapidamente i Documenti o le Ambientazioni preferite.

Creare e inserire un segnalibro

- Posizionare il cursore del mouse sul Documento o sull'Ambientazione scelta.
- Fare clic con il **tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Aggiungi segnalibro**.

Eliminare un segnalibro

- Posizionare il cursore del mouse sul Documento o Ambientazione scelta.
- Fare clic con il **tasto destro** del mouse, quindi fare clic sul comando **Elimina segnalibro**.

Trovare l'elenco di tutti i segnalibri utilizzati

Fare clic con il tasto sinistro del mouse su **Strumenti**, quindi su **Segnalibro**.

Organizzare i segnalibri in cartella

- Fare clic con il tasto sinistro del mouse su **Strumenti**, quindi su **Segnalibro**.
- Creare una cartella facendo clic sul tasto **Crea nuova cartella**.
- Inserire il nome della cartella e confermare facendo clic su **OK**. Sulla destra viene visualizzata la finestra della nuova cartella.
- Selezionare il segnalibro che si desidera dall'elenco di sinistra e trascinarlo fino all'elenco di destra.

Eliminare una cartella esistente

Fare clic col tasto destro del mouse sulla cartella da eliminare (nella parte inferiore della videata) e selezionare **Elimina cartella**.

Cambiare l'ordine dei segnalibri

Spostare i segnalibri nell'elenco della cartella trascinandoli col mouse.

Cambiare cartella

Fare clic sulla cartella nella seconda finestra.

Vedere anche:

[Uso degli Appunti](#)

Esplorare un Documento

I Documenti presentano il contenuto di un capitolo enciclopedico.

L'insieme, costituito da un'Ambientazione, un Contesto e diversi Documenti, forma un capitolo.

Il testo principale del Documento si trova nell'angolo in alto a sinistra o a destra dello schermo. Fare clic per vederlo al centro dello schermo.

Visualizzare il testo scelto

Selezionare il testo che si desidera col mouse, quindi trascinarlo al centro della videata per visualizzarlo con l'immagine corrispondente oppure semplicemente fare clic su di esso.

Scorrere il testo

Fare clic sulle frecce accanto al titolo.

Navigare nei Documenti di un capitolo

Per navigare nei Documenti di un capitolo si può:

- fare clic su **Sommario**, quindi fare clic su una delle icone corrispondenti ai Documenti del capitolo;
- fare clic sulla parte sinistra della barra menu superiore. Un menu a tendina visualizza tutti i Documenti del capitolo. Fare clic sul Documento che interessa.

Consultare i credits di un'immagine

- Portare l'immagine al centro dello schermo.
- Puntare il mouse sull'immagine.
- Fare clic sul tasto destro del mouse e fare clic su **Credits**.

Vedere anche:

[Stampare una pagina](#)

[Uso degli Appunti](#)

[Uso dei Segnalibri](#)

[La barra dei menu](#)

[La barra degli strumenti](#)

[Schema del capitolo](#)

La Galleria (Galleria Principale)

Questa Galleria consente di viaggiare nel tempo, dal Big Bang al XXI secolo. Ai due lati della videata compaiono le Ambientazioni relative ai diversi capitoli e, dietro ogni immagine, una Tribuna permette di accedere ai Documenti.

Accedere alla Galleria del periodo consultato

Fare clic su **Galleria** sulla barra degli strumenti.

Accedere alla Galleria, alle Gallerie Tematiche e alle Ambientazioni 3D

Fare clic su **Scenari** sulla barra degli strumenti.

Navigare nella Galleria

- Usare le frecce o un joystick per andare avanti, tornare indietro o per girare a 360°. Per avanzare è possibile usare anche il tasto sinistro del mouse.
- Per avanzare più rapidamente, tenere premuto il tasto **Shift** usando le frecce o un joystick.
- Le date indicate consentono di orientarsi nel tempo.

Accedere ad un'Ambientazione dalla Galleria

Portarsi davanti all'Ambientazione che interessa, quindi premere Invio.

Entrare in una Tribuna della Galleria

Avvicinarsi all'Ambientazione che interessa, quindi premere la barra spaziatrice della tastiera.

Uscire da una Tribuna della Galleria

Spostarsi con le frecce fino all'uscita della Tribuna e premere la barra spaziatrice della tastiera. Si fa così ritorno alla Galleria.

Entrare in un Documento dalla Tribuna

Portarsi con le frecce davanti all'immagine che interessa, quindi premere **Invio**.

Vedere anche:

[Mappa del Sommario](#)
[Sommario](#)

La Mappa del Sommario

La Mappa del Sommario dà una visione globale del Sommario.

Permette:

- di sapere con precisione dove ci si trova sulla scala temporale
- di accedere facendo clic a una videata precisa (*Ambientazione, Contesto o Documento*)
- di vedere in un batter d'occhio gli avvenimenti che sono accaduti nella stessa epoca dell'evento consultato.

Accedere al Sommario

Fare clic sul tasto **Sommario** della Barra degli strumenti.

La Mappa del Sommario consente di accedere:

- **a un'Ambientazione:** Fare clic sull'icona 
- **a un Documento:** Fare clic sull'icona 
- **a un Contesto:** Fare clic sull'icona 

Andare avanti o indietro nel tempo

- Fare clic sulla freccia su per spostarsi verso il XXI secolo.
- Fare clic sulla freccia giù per spostarsi verso il Big Bang.

Avanzare più rapidamente nel tempo

Spostare il cursore lungo l'asse temporale nella parte superiore della videata.

Vedere anche:

[Galleria del Tempo](#)

[Schema del capitolo](#)

L'Atlante

A partire da un dato avvenimento, è possibile sapere cosa è accaduto altrove nello stesso periodo. Grazie all'Atlante è possibile imparare la storia nel suo insieme, vedendo cosa è accaduto nel mondo durante i momenti storici più importanti.

Visualizzare l'Atlante

Fare clic su **Atlante** sulla barra degli strumenti.

Usare l'Atlante

- Spostare il mouse sui **punti gialli** per visualizzare le videate corrispondenti ai grandi avvenimenti accaduti in altri luoghi nella stessa epoca.
- Fare clic sul talloncino o sul punto rosso per passare direttamente alla videata scelta.

Passare da un periodo ad un altro

Spostare il cursore lungo l'asse temporale nella parte inferiore della videata.

Vedi anche

La funzione **Vedi anche** permette di consultare gli argomenti collegati alla videata consultata, i link ai siti Internet e i link ai siti tridimensionali.

- Fare clic su **Vedi anche** sulla barra degli strumenti per visualizzare la selezione di Documenti.
- Fare clic sull'argomento che interessa consultare.

Le Gallerie Tematiche

Le Gallerie Tematiche permettono di seguire un tema nel tempo, dalle origini ai nostri giorni.

Accedere alle Gallerie Tematiche

- Fare clic su **Scenari** sulla barra degli strumenti.
- La videata Scenari presenta le 12 gallerie tematiche disposte in circolo.
- Puntare il cursore sul tema scelto, quindi fare clic.

Elenco delle tematiche

- Arte
- Commercio
- Comunicazione
- Feste e Passatempi
- Guerra
- Habitat
- Alimentazione
- Religione
- Scienze e tecniche
- Trasporti
- Lavoro
- Abbigliamento

Navigare in una Galleria tematica

- Usare le frecce o un joystick per andare avanti, tornare indietro o girare a 360°. Per avanzare è anche possibile fare clic con il tasto sinistro del mouse.
- Per avanzare più rapidamente, tenere premuto il tasto **shift** usando i tasti freccia o un joystick.
- Le date indicate permettono di orientarsi nel tempo

Entrare in un'immagine da una Galleria tematica

Portarsi davanti all'immagine che interessa, quindi premere **Invio**.

N.B.:

Tutte le Gallerie Tematiche si trovano sul CD 6.

La Barra dei menu

Posta nella parte alta della videata, questa barra consente di sapere in qualunque momento dove ci si trova e, facendo clic, di accedere all'argomento scelto. L'uso è facile: i menu a tendina si succedono in base alla struttura ad albero dell'enciclopedia.

Da sinistra a destra troviamo:

- **Un'icona che indica il tipo di documento consultato** (*Ambientazione, Contesto o Documento*).
- **Il periodo storico in cui ci si trova:** facendo clic su quest'area si visualizza l'elenco di tutte le epoche storiche.
- **Il titolo del capitolo:** facendo clic su quest'area si visualizza l'elenco di tutti i capitoli relativi a ciascuna epoca.
- **Il titolo dell'*Ambientazione*, del *Contesto* o del *Documento*:** facendo clic su quest'area si visualizza l'elenco di tutti i documenti del capitolo corrente.

Vedere anche:

[Barra degli strumenti](#)

La Barra degli strumenti

Posta nella parte bassa della videata, questa barra consente di accedere ai diversi strumenti di *La memoria del mondo*.

Gli strumenti sono 9:

- **Scenari:** per accedere alle Gallerie.
- **Galleria:** per accedere alla Galleria principale delle Ambientazioni o alla Galleria Tematica se ci si trova in una pagina tematica.
- **Percorso:** per visualizzare l'elenco delle ultime 20 consultazioni. Fare clic sull'elemento scelto per consultarlo nuovamente.
- **Sommario:** per visualizzare l'Ambientazione, il Contesto e i Documenti del capitolo. Per accedere alla Mappa del Sommario, fare clic sull'icona quadrata in alto a destra del Sommario.
- **Atlante:** per visualizzare la mappa del mondo e scoprire cosa è avvenuto nello stesso periodo in luoghi diversi.
- **Vedi anche:** per visualizzare la selezione delle *Ambientazioni*, dei *Documenti* e dei siti internet collegati alla videata consultata. Fare clic sull'elemento scelto per consultarlo.
- **Trova:** per visualizzare l'indice delle immagini e delle parole.
- **Strumenti:** per visualizzare l'elenco degli strumenti proposti da *La memoria del mondo*: Segnalibri, Appunti, Opzioni e Aiuto.
- **Uscita:** per uscire da *La memoria del mondo*.

Vedere anche:

[Opzioni](#)

Percorso

In qualunque istante è possibile consultare la sequenza delle ultime 20 consultazioni.

Fare clic sull'elemento scelto per consultarlo nuovamente.

Vedere anche:

[Barra degli strumenti](#)

Indice delle immagini

Questo indice permette di cercare rapidamente un oggetto (dipinto, francobollo, manifesto, moneta, ceramica, cartone animato...) o un dettaglio visivo (bicicletta, cavallo, vulcano...).

Fare clic su **Trova** sulla barra degli strumenti.

Accedere all'indice delle immagini

Scegliere l'indice delle immagini (**Ricerca immagine**).

Ricerca semplice

Cercare rapidamente un genere di oggetti

- Attivare la casella **Per tipo di oggetto**.
- Far scorrere l'elenco.
- Fare doppio clic sulla parola scelta per consultare la selezione degli argomenti.

Cercare rapidamente un "dettaglio visivo"

- Attivare la casella **Per dettaglio visivo**.
- Far scorrere l'elenco.
- Fare doppio clic sulla parola scelta per consultare la selezione degli argomenti. Esistono tre livelli di dettagli (per consultarli, fare clic sul "+" che precede la voce scelta).

Ricerca incrociata

E' anche possibile effettuare una ricerca unendo i 2 criteri. Ad esempio, cercare i "dipinti" che contengono una "corona" o le "fotografie" che contengono un "marinaio".

- Attivare le caselle "Per tipo di oggetto" e "Per dettaglio visivo".
- Far scorrere il primo elenco e fare clic sulla parola scelta per confermarla
- Far scorrere il secondo elenco e fare clic sulla parola scelta per confermarla
- Viene visualizzata la selezione di argomenti che unisce i 2 criteri scelti.

Effettuare una nuova ricerca

Fare clic su **Fai una nuova ricerca**.

Vedere anche:

[Indice completo](#)

In caso di problemi

Assistenza tecnica: *assistenza@opera-multimedia.it*

Opzioni

La finestra di dialogo Opzioni consente di personalizzare la propria enciclopedia.

N.B.: l'installazione ha selezionato al meglio tra queste opzioni in considerazione della configurazione del vostro sistema!

- **Lancia la sigla all'avvio**
Ogni volta che si accede a *La memoria del mondo* viene lanciato il video di presentazione del prodotto.
- **Mantieni le musiche e le atmosfere sonore**
Se l'opzione non è attivata, non si possono sentire gli effetti sonori, le musiche e le atmosfere sonore dei Documenti, delle Ambientazioni, dell'Atlante e della Galleria.
- **Mantieni le voci**
Se l'opzione non è attivata, non si possono sentire le voci dei Documenti e delle Ambientazioni.
- **Mantieni i suoni di interattività**
Se l'opzione non è attivata, non si possono sentire i suoni di interattività (menu, clic...).
- **Mantieni il suono 3D**
Se l'opzione non è attivata, non si possono sentire la musica e le atmosfere delle Gallerie.
- **Misura**
La funzione Dimensioni permette di modificare la grandezza delle immagini delle Gallerie (lungo una scala da 1 a 6). Riducendo le dimensioni delle Gallerie si aumenta la velocità di visualizzazione delle videate. Aumentando le dimensioni delle Gallerie si riduce la velocità di visualizzazione.
- **Mantieni le animazioni**
Se l'opzione non è attivata, non si possono vedere le animazioni delle Ambientazioni.
- **Immagini ad alta risoluzione**
E' possibile vedere le Ambientazioni ad alta risoluzione. In questo caso la configurazione consigliata è un Pentium 166 con lettore di CD-Rom 8X.
- **Testo**
E' possibile variare le dimensioni dei caratteri del testo (piccolo, medio, grande). In base all'impostazione predefinita, la dimensione dei caratteri è media.

Messaggi o messaggi di errore

Possono venire visualizzati messaggi o messaggi di errore. Elenchiamo qui i possibili messaggi con le rispettive procedure di soluzione del problema.

Per una migliore rispondenza del mouse in *La memoria del mondo*, disattiva i cursori animati...

Quando viene visualizzato questo messaggio, è necessario modificare la visualizzazione del cursore del mouse per ottenere un buon funzionamento del mouse in *La memoria del mondo*:

- Fare clic su **OK**.
- Uscire da *La memoria del mondo*.
- Andare al menu **Avvio** di Windows, scegliere **Impostazioni**, quindi **Pannello di Controllo**.
- Fare clic sull'icona **Mouse** e passare a **Puntatore**.
- Selezionare il modello **Windows standard**.
- Rilanciare *La memoria del mondo*.

Nella directory "x" manca il file "x", reinstalla *La memoria del mondo*.

Per inavvertenza dovete aver cancellato i file necessari al funzionamento di *La memoria del mondo*.

- Disinstallare *La memoria del mondo*. (Per far questo, andare al menu **Programmi** di Windows, quindi al gruppo di programmi **Opera Multimedia**. Selezionare **Disinstalla *La memoria del mondo***, quindi fare clic su **Si**.)
- Installare nuovamente *La memoria del mondo*.
- Rilanciare il programma.

Lo schermo deve essere settato a 65.536 colori (proprietà dello schermo)

La memoria del mondo richiede una visualizzazione a 65.536 colori. Per modificare la visualizzazione dello schermo:

- Andare al menu **Avvio** di Windows, scegliere **Impostazioni**, quindi **Pannello di Controllo**.
- Fare clic su **Schermo**.
- Selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **65.536 colori (16 bit)** nella **Tavolozza dei colori**.
- In **dimensioni caratteri** devono esserci **Caratteri piccoli**.
- Confermare la scelta facendo clic su **OK**.

La risoluzione dello schermo deve essere superiore o uguale a 800 x 600 pixel (proprietà dello schermo).

L'Area del desktop deve essere superiore o uguale a 800 x 600 pixel.

- Andare al menu **Avvio** di Windows, scegliere **Impostazioni**, quindi **Pannello di Controllo**.

- Fare clic su **Schermo**.
- Selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **800 x 600 pixel** nell'**Area del Desktop**.
- In **dimensioni caratteri** devono esserci **Caratteri piccoli**.
- Confermare facendo clic su **OK**.

Impossibile inizializzare gli altoparlanti.

La vostra scheda audio non supporta il suono 3D: le Ambientazioni 3D saranno prive di audio.

Impossibile inizializzare il buffering audio in 16 bit e stereo

La scheda audio non supporta le registrazioni 16 bit stereo: *La memoria del mondo* sarà priva di audio.

Impossibile inizializzare la scheda audio

Sul Personal Computer non è installata alcuna scheda audio: *La memoria del mondo* sarà priva di audio.

La scheda audio o il driver non sono installati o non sono installati correttamente sul tuo PC!

- I driver audio non sono installati correttamente: *La memoria del mondo* sarà priva di audio finché i driver non verranno installati di nuovo.
- La scheda audio è utilizzata da un'applicazione diversa da *La memoria del mondo* e lanciata prima di *La memoria del mondo*. Non vi sarà audio finché quest'altra applicazione verrà chiusa.

Esplorare un'Ambientazione

Le *Ambientazioni* sono grandi affreschi animati e sonori, quadri viventi, che fungono da introduzione ai diversi capitoli dell'enciclopedia.

Aperto un'*Ambientazione*, alcune animazioni si attivano automaticamente, altre sono da scoprire.

- Per **scoprire le altre animazioni**, far scorrere il cursore del mouse sull'*Ambientazione*.
- Per **attivare un commento generale** dell'*Ambientazione*, fare clic sull'altoparlante in alto a sinistra della videata.

E' anche possibile:

- **Attivare un commento audio su uno specifico dettaglio** facendo clic quando il cursore assume la forma di un microfono.
- **Fare uno zoom sull'immagine** facendo clic sul tasto sinistro del mouse, per ingrandire l'immagine, o sul tasto destro del mouse, per rimpicciolire l'immagine, quando il cursore assume la forma del mouse .
- **Spostarsi nell'immagine** facendo clic quando il cursore assume la forma di una freccia.

Per **leggere il contesto del capitolo** si può

- fare clic sull'icona relativa al menu del capitolo nella barra del menu nella parte superiore destra della videata e quindi fare clic sull'icona del Contesto. Per uscire dal Contesto, fare clic su una diversa icona.
- fare clic su **Sommario** nella barra della parte inferiore della videata e quindi fare clic sull'icona del Contesto. Per uscire dal Contesto, fare clic su una diversa icona.

Per **consultare i Documenti**, fare clic sulle icone relative ai Documenti nella barra dei menu superiore a destra.

Per **consultare i credits delle immagini**, fare clic col tasto destro del mouse sull'immagine e fare clic sul comando Credits.

Vedere anche:

[Copiare un'immagine](#)

[Stampare un'immagine](#)

[Uso degli Appunti](#)

[Uso dei Segnalibri](#)

[Barra dei menu](#)

[Barra degli strumenti](#)

Sostituzione di CD-Rom

La memoria del mondo comprende:

- 6 CD-Rom di "contenuto", identificati da un colore. Ogni CD-Rom contiene un programma d'installazione (da utilizzarsi solo una volta, al momento dell'installazione)

Ogni colore corrisponde a un grande periodo della storia delle civiltà. Il colore dei periodi è richiamato nei menu a cascata e nei titoli delle Ambientazioni o dei Documenti. In questo modo orientarsi risulta più facile.

Esempio di sostituzione di CD-Rom

Consultando un *Documento* sui dinosauri nel CD-Rom 1 (colore rosso) si desidera passare all'epoca contemporanea:

- Selezionare la videata che si desidera consultare dalla Galleria, dal menu a tendina o dallo schema della Galleria o dai Vedi anche.
- Compare un messaggio che indica il n° di CD da inserire.
- Non sostituire il CD prima che venga visualizzato il messaggio: "Inserisci CD n° "!

Ambientazioni 3D

Le ambientazioni 3D sono state create sulla base di documenti storici, sotto la supervisione di esperti.

Accedere alle Ambientazioni 3D:

- Fare clic col tasto sinistro del mouse su **Ambientazioni 3D** nella videata **Scenari**.
- Per spostarsi nella Galleria, usare le frecce.
- Per selezionare un'Ambientazione, portarsi davanti all'immagine dell'Ambientazione che si desidera, quindi premere Invio.

Spostarsi nell'Ambientazione 3D:

- Per avanzare, tornare indietro, spostarsi a sinistra e spostarsi a destra, usare le frecce.
- Per guardare in alto, premere il tasto **Home**
- Per guardare in basso, premere il tasto **Fine**
- Per spostarsi nelle Ambientazioni 3D, è anche possibile usare un joystick

Le **icone blu** indicano la presenza di commenti audio:

- Per ascoltare i commenti, posizionarsi bene di fronte e vicino all'**orecchio**.
- Per ascoltare nuovamente il commento, indietreggiare leggermente e tornare vicino all'icona.

E' possibile **aprire delle porte ed entrare nelle stanze**.

- Posizionarsi bene di fronte e abbastanza vicino alla porta, premere quindi il tasto **Invio**.
- Per uscire dalla stanza, posizionarsi bene di fronte e piuttosto vicino alla porta, premere quindi il tasto **Invio**.

Nota:

Non è possibile aprire tutte le porte né andare in qualsiasi parte dell'ambientazione. Quando la circolazione non è permessa, il tasto freccia su non consente più di avanzare. E' quindi necessario cambiare direzione.

Uscire dalle Ambientazioni 3D

Fare clic col tasto sinistro nella barra dei menu sulle funzioni Scenari o Galleria (selezionandovi una qualunque delle pagine consultate in precedenza).

Trova-Indice completo

Un indice di circa 40 000 parole permette di svolgere una ricerca rapida sul contenuto di La memoria del mondo. Contrariamente all'indice delle parole-chiave che fornisce una selezione di termini, l'indice in ricerca integrale contiene tutte le parole con l'elenco esaustivo dei documenti che contengono il termine cercato.

Fare clic sul pulsante Trova della barra degli strumenti, per accedere al motore di ricerca.

Per accedere all'indice completo

- Scegliere Testo integrale. Viene visualizzato l'elenco dei primi termini.

Per effettuare la ricerca

- Digitare la parola scelta nell'area di inserimento. L'elenco delle parole scorre man mano che si procede con l'inserimento. In alternativa, scorrere l'elenco delle parole.
- Fare clic sulla parola scelta per visualizzare l'elenco dei documenti contenenti quella parola.
- Per consultare uno dei documenti proposti nelle risposte, fare doppio clic sul documento voluto.

Se una ricerca non porta ad alcun risultato

Fare clic col pulsante destro sulla parola digitata nella finestra. Può venire così suggerita un'altra parola.

Per procedere ad una nuova ricerca

Fare clic su Nuova ricerca.

Vedere anche:

[Indice delle immagini](#)

Scenari

La videata **Scenari** permette di accedere alla Galleria principale, alle Gallerie tematiche e alle Ambientazioni 3D.

Per accedere alla Galleria principale

- Passare con il mouse sul **globo terrestre**. Viene visualizzato l'elenco dei diversi periodi della Galleria principale.
- Fare clic sul periodo desiderato. Viene visualizzata la Galleria corrispondente al periodo.

Per accedere alle Gallerie tematiche

- Passare con il mouse sulle **icone** che circondano il globo terrestre. Viene visualizzato il tema della Galleria tematica corrispondente.
- Fare clic sul tema desiderato. Viene visualizzata la Galleria corrispondente al tema.

Per accedere alla Galleria delle Ambientazioni 3D

- Fare clic sull'icona **Ambientazioni 3D** a sinistra del globo terrestre.
- Viene visualizzata la Galleria delle Ambientazioni 3D.

Vedere anche:

[Galleria tematica](#)

[Galleria principale](#)

[Ambientazioni 3D](#)

Sommario

Trovandosi in un'Ambientazione, un Contesto o un Documento, è possibile in qualunque istante consultare lo schema del capitolo.

- Fare clic su **Sommario** nella barra delle opzioni. Sullo schermo in basso viene visualizzata una finestra.
- Far scorrere il mouse sulle diverse icone che rappresentano i Documenti o l'Ambientazione o il Contesto del capitolo.
- Fare clic sull'argomento desiderato.

Vedere anche:

[Galleria principale](#)

